



УКРАИНА
41600, г. Конотоп, Сумская область

УТВЕРЖДАЮ
Командир клана «Draguns»
« 30 » _____ июля _____ 2012 года

Scriptur

Устав клана

Танковое подразделение «Draguns»

1. Цель создания клана:

Объединение активных пользователей онлайн игры World of Tanks, с целью создания дружного коллектива, а так же высокоэффективной боевой группировки, способной достичь наивысших рейтинговых результатов.

2. Принципы клановой организации:

2.1. Клан имеет иерархическую организационную структуру, во главе с командиром клана и его заместителями. Состав клана разделен на роты, с полевым командиром или заместителем командира во главе. Непосредственное руководство основным составом клана осуществляет зам. командира клана. Руководители подразделений обладают решающим голосом в организационных вопросах, в пределах своей подчиненности, при этом, по возможности максимально учитывая мнение большинства своих подчиненных. В бою, в составе подразделений клана, команды руководителя боя имеют наивысший приоритет, и выполняются **безоговорочно**.

2.2. Командир клана имеет право на принятие решения, как на единоличное, так и по договоренности с руководящим составом клана. Командир клана имеет наивысшую власть, а так же приоритет в принятии, окончательного решения касающегося жизни клана. Все решения командира клана являются **окончательными и обсуждению не подлежат**.

2.3. **Все для победы команды**. Действия игроков в бою должны исходить из принципа «Железная сила, железное сердце» и должны быть направлены на победу команды.

2.4. **Вежливое и адекватное поведение и общение.** Этим принципом, каждый член клана, должен руководствоваться как во время командного боя, так и в обычных режимах, на тренировках, при общении в чате, в [RaidCall](#) и на сайте клана.

3. Обязанности членов клана:

3.1. Изучить и соблюдать правила игры и устав клана. В любой ситуации придерживаться норм общественного поведения и вежливого общения. В случае нарушения другими игроками правил в отношении вас, вашей команды или других игроков, постарайтесь заскринить факт нарушения и в соответствии с официальным регламентом отправить администрации игры, или руководству клана. Не допускается отвечать грубостью на грубость (будьте вежливы не переходите на личность).

3.2. Члены клана обязаны быть в курсе основных клановых событий. Для этого необходимо посещать [сайт клана](http://kntp.clan.su/) (<http://kntp.clan.su/>) **перед каждым входом в игру.** Просматривать новости от Draguns Информбюро, форум и мини-чат. Вести активное участие в обсуждениях, опросах, голосованиях и др. По мере возможностей, своего опыта и знаний помогать новобранцам.

3.3. **Посещать** клановые (ротные) тренировки и мероприятия (товарищеские встречи, совместные тренировки, а также при утверждении в команде чемпионатов, эвентов и пр.). В случае вынужденного длительного отсутствия на тренировках, предупреждать об этом руководство клана, и непосредственного командира, оставляя сообщение в соответствующих темах на сайте.

3.4. **Установить и использовать [RaidCall](#).** Во время нахождения в игре, быть в пределах данной программы, главным образом это касается тренировок, а так же совместных боев, как ротных так и клановых.

3.5. При вступлении в состав клана внимательно **изучить** (прочитать) все темы форума и новостей.

4. Права членов клана:

4.1. Каждый член клана, имеет право на защиту со стороны руководства и состава клана в спорных игровых ситуациях, если действия или претензии игрока не нарушают правил игры или устава клана.

4.2. Каждый член клана, имеет право высказывать и отстаивать свою точку зрения на те, или иные вопросы клановой жизнедеятельности или в связи с какими либо событиями, после подачи письменного заявления (претензии) на рассмотрение руководства на форуме.

4.3. Каждый член клана, имеет право на теоретическую и практическую (в рамках клановых, либо ротных тренировок) помощь в освоении игры.

4.4. Каждый член клана, имеет право на материальную помощь из казны клана, согласно возможностям и интересам клана (данный пункт вступает в действие после наполнения казны клана).

4.5. Каждый член клана, имеет право, в любое время, по каким либо причинам покинуть клан, никакие гонения, или репрессивные действия со стороны клана к таким игрокам не допускаются. Повторное вступление в клан - на общих основаниях.

5. Вступление в клан.

5.1. Требования к кандидатам:

5.1.1. Прием в клан новобранца и зачисление в Роту осуществляться согласно единоличного или согласованного решения командира клана.

5.1.1.1 Время присутствия в игре и [RaidCall](#) не менее 3-4 раз в неделю.

5.1.2. Кандидат принимает все положения устава и обязуется их выполнять.

5.1.3. Желание играть в команде!

5.2. Порядок приема в клан:

5.2.1. Кандидат оставляет сообщение в разделе «[Призывной пункт](#)» заявление по указанной форме.

5.2.2. При отсутствии со стороны руководства кланом претензий к кандидату, он принимается в резерв клана (испытательный срок в течение 2 недель).

5.2.3. По достижении максимального уровня техники (но не раньше чем через месяц после вступления или по усмотрению руководства Клана), при отсутствии серьезных нарушений, игрок переводится в соответствующую роту, где его опыт и техника максимально необходимы. Либо по ходатайству роты.

6. Ответственность членов клана.

6.1. За грубые или систематические нарушения установленных правил (в т.ч. и правил форума и дополнений к правилам в соответствующих разделах, утвержденных командиром клана), каждый член клана будет привлекаться к ответственности, от предупреждения до рассмотрения руководством клана, вопроса о целесообразности нахождения нарушителя в составе клана. Рассмотрение подобных вопросов будет выноситься на форум, в раздел «Трибунал».

Заместитель командира клана «Draguns»

ПуМа